

Årsplan matematik 6. kl. 2025-2026

Tirsdag: 3 modul (enkelt lektion): Matematik på spil.

Igennem div. Terninge-, kort- og brætspil arbejder vi med matematikken. Dette drejer sig bl.a. om regnestrategier, statistik og sandsynlighed

Onsdag:

1. modul (enkelt lektion): Tal og algebra

6-7. Modul (dobbel lektion): Geometri + Færdighedsregning (Regnarok)

Torsdag: 3. modul (enkelt lektion): Økonomi / Statistik og sandsynlighed/ Grublere mm, regnestrategier

Forældreinfo ang. Regnarok

(nogle gange retter vi i klassen, andre gange samler jeg ind og retter - når jeg samler ind regner jeg med at alle er lavet hen til den, vi er nået til)

Der er 25 opgaver i hvert sæt. I alle opgavesæt møder eleven de 4 regnearter, og ellers skifter opgaverne, så eleven løbende møder opgaver med decimaltal, brøker, måling og omskrivning, funktioner og ligninger, matematik i hverdagen, geometri og tid.

Tidsforbrug for 1 sæt er ca. 30 min og vi bruger i snit 20 min af en lektion i ugen på dem.

Uge	Tirsdag	Onsdag 1	Onsdag 2	Torsdag
	<i>Matematik på spil</i>	<i>Tal og algebra</i>	<i>Geometri og færdighedsregning</i>	
33	Regne-bingo	Additions-strategier	Rumfang: <i>Hvor meget jord skal Ryan købe til plantekasserne?</i> Vi starter op på Regnskov 14	50 hurtige Sudoku
34	Terningespillet 30 Vi lærer det	Additions-strategier	Vinkler-typer og brug af vinkelmåler Regnskov 14, stil mig 3 gode	50 hurtige Sudoku

			spørgsmål og vi starter nr. 15	
35	Terningespillet 30 Spillet og strategier	Subtraktionsstrategier	Vinkler og drejninger Samler Regnskov ind og starter Regnarok 1	Fællestur
36	Brætspil: Spectangle og tabeller/fordoblinger	Subtraktionsstrategier	Vinkler og flytninger af figurer Regnarok 1 "stil mig 3 spørgsmål" Start nr. 2	Kombinatorik Tælletræer i hånden
37	Skolerejse			
38	Kvadratspillet og gangespillene	Multiplikation: Boksmetoden	Koordinater Repetition Regnarok 2 rettes selv Start nr 3	Kombinatorik Tælletræer på mindmeister
39	Fordybelsesdag Lus/udeliv	Potens-regning	Flytninger af punkter og figurer i koordinatsystem M og uden geogebra Regnarok 3 stil 3 spørgsmål Start nr 4	Kombinatorik Tælletræer på mindmeister
40	"Slå det største potenstal"	Potens-regning	Parallelforskydning m og uden geogebra) Regnarok indsamles	50 hurtige Parallelforskyd punkter i koordinatsystem,
41	Featureuge			
42	Efterårsferie			

43	Kortspillet 31	Divisions-strategi: Fordoble og halvere	Omkreds af forskellige polygoner Indstallér Equatio Regnarok 5 startes	Statistik - deskriptorer
44	Kortspillet 31 Spillet og strategier	Divisions-strategi: Slikkepinds-metoden	Areal af trekanter og højden (Equatio) Regnarok 5 rettes 6 startes	Statistik - deskriptorer
45	Blind 31 Huskestrategier	Divisions-strategi: Slikkepinds-metoden	Polygoners Arealformler og omkreds (Regneregler.dk) Regnarok 6 Stil mig 3 spørgsmål 7 Start	Fordybelsesdag optakt projektuge
46	Projekt			
47	Krystalspillet	Procent helt basis	NN er på vejleder-uddannelse Isometrisk tegning + arbejdstegninger (Rema 34-35) Regnarok 7 rettes Regnarok 8 startes	Mat-Mobilbingo
48	Yatzy	Procent helt basis	Problem-aflevering: "Jul" startes	Statistik Hyppighedstabel Hyppighed

			Regnarok indsamles	
49	Yatzy Spillet og strategier	Fordybelsesdag		Statistik Hyppighedstabel Hyppighed og frekvens
50	Brøk, decimal og procent – krig.	Sammenhæng mellem brøk, decimal og procent	Byg en pebbernøddekasse	Cirkler, Kræmmerhuse og sammenhænge
51	Peppernødde- spillet	Sammenhæng mellem brøk, decimal og procent	Problem- aflevering “jul” afleveres Byg en snemand af geometriske figurer	Opsamling og julematematik
52	Juleferie			
1				
2	Kortspillet Røvhul Vi lærer spillet	Procent “svarer til”	Problem- aflevering “jul” tilbage. Regnarok 9 startes	Økonomi: Intro og prioriterings- øvelse
3	Kortspillet Røvhul Spillet og matematik	Procent “ud af”/ procentdelen	Problem- aflevering “Skolefest” opstartes Regnarok 9 stil mig 3 spørgsmål 10 startes	Økonomi: Min spaghetti-bolo og pengeslang
4	Mix og match med procent	Procent	Perspektiv tegning Regnarok 10 rettes 11 startes	Økonomi: Spar op eller låne?

5	Additions- og subtraktionsspil	NN er på vejledervedtagelse Kvadratrod	Perspektivtegning Regnarok 11 rettes Regnarok 12 startes	Brøker - find fællesnævner
6	Brøkspil med terninger Læg brøker sammen med og uden fællesnævner	Kvadratrod	Problem-aflevering "Skolefest" afleveres Regnarok indsamles	Økonomi: Kort eller kontant?
7	Vinterferie			
8	Kortspillet 500 Vi lærer det	Primtal	Problem-aflevering "Skolefest" Feedback Slå katten af tønden Regnarok 13 startes	Økonomi (PP): Byttehandel, sammenligningsspillet
9	Kortspillet 500 Spillet og strategier	Primtal	Økonomi: Modul 4, hverdags-økonomi Regnarok 13 stil mig 3 spørgsmål 14 startes	Økonomi: Hvor dyrt er fastfood?
10	Kortspillet 500 Vi fører regnskab i Excel	Ligninger grundlæggende	Økonomi: Køkkenøkonomi. Regnarok 14 rettes 15 startes	Økonomi
11	Værksteder: Gangestykker og tidlig algebra	Ligninger	Hvordan ser figuren ud?	Pi-dag på lørdag

		“løs ligninger og farv facit”	Regnarok 15 stil mig 3 spørgsmål 16 startes	
12	Værksteder Tidlig algebra	Ligninger	Påskematematik 5 værksteder Regnarok Indsamles	Featureuge
13	Featureuge			
14	Påske			
15	Mayer Vi lærer det	Positions-systemet og afrunding	Problem-aflevering “træningslejr” Udleveres	Sandsynlighed
16	Mayer Spillet og matematikken bag	Positions-systemet og afrunding	Udfoldninger og Overfladeareal Regnarok 16 startes	Sandsynlighed
17	Mayer	Positions-systemet og afrunding NN er på vejlederuddannelse	Overfladeareal Regnarok 16 rettes Regnarok 17 startes	50 hurtige + Find overfladearealet Farvelæg en terning
18	Spillet “Polus” Sandsynligheder på forskellige terninger	Regnehierakiet	Problem-aflevering “træningslejr” Afleveres Rumfang og enheder Regnarok 17 stil mig 3 spørgsmål 18 startes	Tetraeder + Find overfladearealet
19	Vi spiller “Polus”	Regnehierakiet	Problem-aflevering “træningslejr” feedback	50 hurtige Grubler: Nettet

			Rumfang og formler (regneregler.dk) Regnarok 18 rettes 19 startes	
20	Brætspil: Triominos. Vi lærer spillet	Sidste skoledag 9.kl Den første forældre for 6.kl der ser denne besked og sender NN en besked på intra, vinder en præmie :)		Kristihimmelfart
21	Brætspil: Triominos og hovedregning	Linære funktioner og sammenhænge	Sildeben og koordinatsæt Gå funktioner i skolegården Regnarok 19 stil mig 3 spørgsmål 20 startes	Diagonalerne i en femkant Sildeben – kan det tegnes
22	Spil med algebra og regnehierakiet	Linære funktioner og sammenhænge	Problem-aflevering “sommerland” Startes	Brøker og regnearterne Addition
23	4 på stribe i skolegården Læg brøker sammen med og uden fællesnævner	Linære funktioner og sammenhænge	Konstruktion af polygoner i hånden Regnarok 20 rettes 21 startes	Brøker og regnearterne Subtraktion
24	Kryds og bolle i skolegården Træk brøker fra hinanden og uden fællesnævner	Linære funktioner og sammenhænge Værsteder: Byg med centicubes og udfyld tabeller	Konstruktion af polygoner i Geogebra Regnarok indsamles	Brøker og regnearterne multiplikation
25	Gange med brøker	Valuta og kurs	Opsamling og evaluering	50 hurtige

	Brøkspil med gange		Problem-aflevering "sommerland" Afleveres	Brøker og regnearterne Multiplikation
26	Vælg selv Spil	Valuta og kurs	Problem-aflevering "sommerland" Feedback Opsamling og evaluering	Opsamling og evaluering